

2018년 8월 둘째주

해외 ICT 표준화 동향

목 차

본문	1. IEEE, 표준개발기구와 OCEANIS 포럼 발족 2. W3C, 모바일 웹 애플리케이션 로드맵 업데이트 발표
기타 소식	1. W3C, 권한 및 사용자 동의에 관한 워크숍 개최

※ 게시물 보기

TTA 홈페이지 ▷ 자료마당 ▷ TTA 간행물 ▷ 표준화 이슈 및 해외 동향

1. IEEE, 표준개발기구와 OCEANIS 포럼 발족

IEEE Standards Association Jointly Launches an Open Community for Ethics in Autonomous and Intelligent Systems with Nine Standards Developing Organizations (SDOs)

보도날짜 18. 07. 25.
출 처 IEEE
사 이 트 http://standards.ieee.org/news/2018/oceanis.html

◆ 2018년 7월 25일, IEEE는 9개의 표준개발기구*(Standards Developing Organizations, SDOs)와 함께 공동으로 OCEANIS(Open Community for Ethics in Autonomous and Intelligent System)[1] 포럼을 발족함

* 9개 표준개발기구 : Austrian Electrotechnical Association(OVE), Austrian Standards International(A.S.I.), British Standards Institution(BSI), China Electronic Standardizations Institute(CESI), International Electrotechnical Commission(IEC), Ecuadorian Service for Standardization(INEN), National Standards Authority of Ireland(NSAI), Turkish Standards Institute(TSE), Verband und Deutsche Kommission Elektrotechnik Elektronik Informationstechnik(VDE/DKE)

◆ OCEANIS는 자율 및 지능형 시스템의 개발을 촉진하기 위해 자율 및 지능형 시스템에서 윤리적 문제를 해결하기 위한 표준 개발 및 사용에 관심이 있는 조직을 위해 토론과 협업을 통한 높은 수준의 글로벌 포럼을 제공 할 예정

- 자율 및 지능형 시스템 분야를 시작으로 각 이니셔티브 및 프로그램에 대한 정보의 공유 및 조정

- 혁신을 촉진함에 있어서 표준의 역할에 대한 이해를 높이고 윤리 및 가치관과 관련된 기술적 문제 해결

- 자국 내 및 국제 조직 간의 광범위한 협력

1) https://ethicsstandards.org/about/ 사이트 참고

2. W3C, 모바일 웹 애플리케이션 로드맵 업데이트 발표

NEW VERSION OF THE ROADMAP OF WEB APPLICATIONS ON MOBILE

보도날짜 2018. 08. 07.
출 처 W3C
사 이 트 https://www.w3.org/blog/news/archives/7227

◆ 2018년 7월, W3C는 모바일 웹 애플리케이션 로드맵(Roadmap of Web Applications one Mobile)의 새 버전을 발표

◆ 모바일 웹 애플리케이션은 2011년 12월에 처음 발표하였고[2] 최근 버전은 2018년 4월에 발표됨

◆ 이번에 업데이트된 사항은 다음과 같음

구분	내용
시험 작업 (Exploratory work)	- 성능 및 튜닝(Performance and Tuning)에서 CSS(Cascading Style Sheets)[3] 애니메이션 워크렛 API 언급 - 성능 및 튜닝에서 CSS Overscroll Behavior Module 레벨 1 언급 - 성능 및 튜닝에서 Event Timing Web Perf API 언급 - 성능 및 튜닝의 우선 순위 사항 언급 - 애플리케이션 라이프 사이클 에서 Web Budget API 언급
진행 중인 기술 (Technologies in progress)	- 성능 및 튜닝에서 CSS 포함 모듈 수준 1 언급 - 사용자 상호 작용 에서 게임 패드 언급 - 성능 및 튜닝에서 WebRTC의 통계 API에 대한 식별자 언급 - 보안 및 개인 정보 보호 정책에서 추천자 정책 언급 - 그래픽 및 레이아웃 에서 센서 및 로컬 상호 작용으로 화면 방향 API 이동
잘 적용된 기술 (Well-deployed technologies)	- 성능 및 튜닝에서 웹드라이버(WebDriver) 언급

◆ 이번 모바일 웹 애플리케이션 로드맵 버전은 성능을 최적화하거나 응용 프로그램 요구 사항에 맞게 웹 브라우저의 동작을 조정하는 메커니즘에 대한 새로운 탐색 작업을 통해 지난 몇 달 간 표준화 노력에 주요 초점을 맞추어 업데이트 됨

2) https://www.w3.org/2011/02/mobile-web-app-state 참고
3) CSS(Cascading Style Sheets, 종속형 시트)는 마크업 언어로 작성된 문서의 의미를 설명하기 위해 사용되는 스타일 시트(style sheet)이다. 가장 일반적인 응용 방법은 HTML과 XHTML로 된 웹페이지를 만드는 것이다. 그러나 이 언어는 모든 종류의 XML 문서에도 사용될 수 있다. [출처 : TTA 정보통신용어사전]

기타 소식

1. W3C, 권한 및 사용자 동의에 관한 워크숍 개최

▷ 발 행 일 : 2018. 08. 08.

▷ 원문제목 : W3C Workshop on Permissions and User Consent

▷ 원 문 : https://www.w3.org/News/Public

▷ 내용요약

- 2018년 9월 26일부터 27일까지, W3C 워크숍은 퀄컴(Qualcomm)이 주최하며 캘리포니아 샌디에고(San Diego, California)에서 개최 예정

- 이 워크숍은 보안 및 개인 정보 보호 전문가, 모바일 OS 개발자, API 작성자 등을 대상으로 현재 하드웨어 센서, 장치 기능 및 웹 응용 프로그램에 대해 제시된 복잡하며 중복되는 사용 권한 및 동의 시스템의 개인 정보, 보안 및 유용성 문제를 다룰 예정임